**Mode d’emploi**

**Jeux de codes**

1. **Définition des paramètres de jeu :**

Le fichier de configuration (config,properties) se présente ainsi :

#Nombres de coups maximum pour Code Secret

CoupMaxCs = 10

#Nombres de cases pour Code Secret (2 à 4)

NbCaseCS = 3

#Nombres de coups maximum pour le MasterMind

CoupMaxmm = 5

#Nombres de couleurs/chiffres à deviner pour le MasterMind (de 4 à 10)

NbChiffreMm = 4

#parametre pour mode developeur : mettre o pour l'activer

modeDev = o

Ces paramètres doivent être ajustés avant l’exécution du programme et selon les désires du joueur et en respectant les limites indiquées dans les commentaires .

1. Exécution du programme :

Exécuter (run) la classe « Menu ».